**Vraag 1:**

**Wilt u samenvatten waar dit project over gaat?**

Hij werkt als taalwetenschapper in universiteit in leiden. Ze houden zich bezig met een taal in Afrika. Er zijn weinig middelen om deze taal te leren. Deze taal wordt in Nederland gesproken door immigranten. Om ervoor te zorgen dat kinderen deze taal in Nederland kunnen oefenen, wilde Hannibal deze taal aanleren door middel van een app.

**Vraag 2:**

**Waarom wilt u een app hebben?**

Voor basisscholen om de taal te leren.

**Vraag 3:**

**Welke functies wilt u in de app hebben?**

Ze moeten kunnen oefenen, met behulp van een quiz.

**Vraag 5:**

**Wat is uiteindelijke doel van de app en wat moet het kunnen doen?**

Op een laagdrempelige manier kinderen laten oefenen om de nieuwe taal te leren.

**Vraag 6:**

**Wie gaat de nieuwe app gebruiken?**

Basisschoolleerlingen tot 13 jaar.

**Vraag 7:**

**Wat is de huisstijl van het bedrijf?**

Hannibal heeft een logo die wij in het opstartscherm moeten zetten. De kleuren van de amazighse vlag moeten in de app verwerkt worden.

**Vraag 8:**

**Wat moet er in de app komen te staan?**

Het moet eenvoudig blijven. Je hebt een menu. (Geen inlog). Je kunt kiezen voor oefenen of voor een quiz. De quiz is een test. Je kan ook de score bekijken en over de app lezen in het tabje ‘over’.

**Vraag 9:**

**Wat moeten de bezoekers kunnen doen op de app?**

**Vraag 10:**

**Heeft u zelf nog aanvullingen?**

Geen aanvullingen.

**Vraag 11:**

**Wat moeten de beheerders van de app kunnen doen?**

Geen beheer. Ontwikkelaars moeten kunnen beheren.

**Vraag 12:**

**Wanneer is de deadline van het project en wat is het budget?**

De app is gratis, geen reclames. De deadline voor ontwerpen is 28 oktober. En voor de realisatie 30 januari. Budget is 5000 euro.